Chrome Dino

Einstellungen

1. Wo finde ich die Einstellung für die Fenstergröße?
   1. Datei “settings.py”,   
      SCREEN\_HEIGHT = 600  
      SCREEN\_WIDTH = 1100
2. Wie kann ich die Überschrift im Fenster des Programmes ändern?
   1. Datei “settings.py”, pygame.display.set\_caption("Chrome Dino Runner")
3. Wo kann ich das Aussehen des Dinos ändern?
   1. Bei „resources.py“
4. Wo kann ich die Taste ändern mit der der Dino springt?
   1. Datei dinosaur.py
   2. if (userInput[pygame.K\_UP] or userInput[pygame.K\_SPACE]) and not self.dino\_jump:  
      self.dino\_duck = False  
      self.dino\_run = False  
      self.dino\_jump = True  
      elif userInput[pygame.K\_DOWN] and not self.dino\_jump:  
      self.dino\_duck = True  
      self.dino\_run = False  
      self.dino\_jump = False  
      elif not (self.dino\_jump or userInput[pygame.K\_DOWN]):  
      self.dino\_duck = False  
      self.dino\_run = True  
      self.dino\_jump = False

Score berechnen:

1. bei main.py
2. Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

   Automatisch generierte Beschreibung

Savegame speichern

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

3b)

datei = open('highscore.txt', 'r')  
print(datei.read())

Hauptmenü

Vor “def main():”

for event in pygame.event.get():  
 if event.type == pygame.QUIT:  
 pygame.quit()  
 quit()  
 if event.type == pygame.KEYDOWN:  
 if event.key == pygame.K\_DOWN:  
 selected = (selected + 1) % 2  
 elif event.key == pygame.K\_UP:  
 selected = (selected - 1) % 2  
 elif event.key == pygame.K\_RETURN:  
 if selected == 0:  
 run = False  
 main()  
 else:  
 pygame.quit()  
 quit()

nach “if death\_count == 0:”

if death\_count == 0:  
 main\_menu()  
 run = True